|  |  |
| --- | --- |
| **PHÒNG GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO KHOÁI CHÂU**  **TRƯỜNG THCS HÀM TỬ**  **ĐỀ CHÍNH THỨC** | **ĐỀ THI HỌC KỲ I**  **NĂM HỌC 2019 - 2020**  **Môn thi: Tin học 6**  *Thời gian: 45phút (Không kể thời gian giao đề)* |

**1. Bảng mô tả**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nội dung** | **Nhận biết** | **Thông hiểu** | **Vận dụng** | **Vận dụng cao** |
| **1. Cấu trúc của máy tính** | 1- Biết sơ lược về cấu trúc của máy tính. Nhận biết được các bộ phận cơ bản của máy tính và nêu được chức năng của chúng  2- Bước đầu làm quen với thao tác sử dụng chuột | 3- Hiểu rõ cơ chế 3 bước của hoạt động thông tin. Biết việc nhập thông tin vào, xử lí và hiển thị thông tin được tiến hành thông qua những thiết bị nào | 4- Vận dụng kiến thức để so sánh được sự giống và khác nhau của hai loại bộ nhớ  5- Phát hiện thêm một số thiết bị khác của máy tính và chức năng của từng thiết bị. | 6- Vận dụng kiến thức để giaỉ quyết vấn đề trong thực tiễn với các thiết bị thông minh |
| **2. Các thiết bị vào/ra** | 1-Nhận biết được các thiết bị vào/ra phổ biến (bàn phím, chuột, màn hình, máy in, loa, tai nghe)  2- Nhận biết được các thiết bị lưu trữ (đĩa CD, USB, RAM, đĩa cứng). | 3-Hiểu được chức năng của các thiết bị vào/ra, xử lí, lưu trữ | 4- Vận dụng kiến thức để giải thích công dụng của các loại thiết bị ngoại vi khác nhau | 5-Vận dụng kiến thức để giải quyết vấn đề thực tiễn về thiết bị vào/ra đang được sử dụng nhiều hiện nay. |
| **3. Tập gõ bàn phím** | 1- Biết cách ngồi đúng tư thế khi làm việc với máy tính  2- Bước đầu làm quen và luyện tập gõ phím bằng mười ngón | 3-Hiểu được ích lợi và tầm quan trọng của kĩ năng gõ phím mười ngón  4-Nhớ vị trí của bốn hàng phím và những phím trên đó | 5-Vận dụng kiến thức đặt đúng tay, gõ đúng ngón, ngồi đúng tư thế khi luyện gõ phím | 6-Vận dụng kiến thức và sử dụng các phần mềm luyện gõ phục vụ học tập và ứng dụng thực tế. |
| **4. Phần mềm và hệ điều hành Windows** | 1-Bước đầu hình thành các khái niệm: phần mềm, hệ điều hành, phần mềm ứng dụng  2-Nhớ được tên một số hệ điều hành chính dành cho máy tính cá nhân và điện thoại thông minh (Smartphone).  3- Làm quen với màn hình làm việc của Windows, biết cách dùng chuột để thao tác với các thiết bị. | 4-Hiểu được chức năng của hệ điều hành và phần mềm ứng dụng, phân biệt được hai loại phần mềm này  5-Thực hiện thành thạo các thao tác đăng nhập và kết thúc phiên làm việc với Windows | 6-Vận dụng kiến thức để phân biệt các phần mềm trong thực tế là phần mềm gì, phục vụ trong lĩnh vực nào, hiểu chức năng của hệ điều hành  7-Phân biệt được phần mềm bản quyền và phần mềm mã nguồn mở | 8-Vận dụng kiến thức để đọc các thông số của hệ điều hành, dung lượng các ổ đĩa và dung lượng bộ nhớ RAM… |
| **5. Lưu trữ thông tin trong máy tính** | 1- Nhớ được những quy định cơ bản về cách đặt tên tệp  2- Biết thế nào là đường dẫn tới tệp và thư mục | 3-Hiểu khái niệm tệp và thư mục  4- Hiểu được ích lợi của việc lưu trữ các tệp theo dạng cây | 5-Phân biệt được các loại tệp (văn bản, hình ảnh, âm thanh, video) | 6-Tổ chức được một cây thư mục biểu diễn thông tin theo yêu cầu và vận dụng kiến thức để quản lí, lưu trữ thông tin trong học tập và cuộc sống. |

**2. Bảng trọng số**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Chủ đề** | **Tổng số tiết** | **Số câu hỏi ( 20)** | | | | **Quy đổi** | |
| Biết 40% | Hiểu 30% | VD 20% | VDC 10% | **TN** | **TL** |
| ***1. Cấu trúc của máy tính*** | 2 | 1 | 1(1TL) | 1 |  | **2** | **1** |
| ***2. Các thiết bị vào/ra*** | 2 | 1 | 1(TL) | 1 | 1 | **3** | **1** |
| ***3. Tập gõ bàn phím*** | 2 | 2(1TL) | 1 | 1 |  | **2** | **1** |
| ***4. Phần mềm và hệ điều hành Windows*** | 4 | 2(1TL) | 2 | 1(TL) | 1(TL) | **2** | **3** |
| ***5. Lưu trữ thông tin trong máy tính*** | 2 | 1 | 1(1TL) | 1(TL) |  | **1** | **2** |
| **Tổng** | 12 | **7** | **6** | **5** | **2** | **10** | **8** |

**3. Ma trận đề kiểm tra**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Cấp độ**  **Chủ đề** | **Mức độ nhận thức** | | | | | | | | | | | | | | | | **Tổng** |
| **Biết** | | | **Hiểu** | | | | | **Vận dụng** | | | | **Vận dụng cao** | | | |
| **TN** | | **TL** | **TN** | | | **TL** | | **TN** | **TL** | | | **TN** | | **TL** | |
| **Chủ đề 1**  Cấu trúc của máy tính | . | | Ch1 | Ch3 | |  | | | Ch4 | |  | |  | | |  |  |
| Số câu  Số điểm |  | | 1 câu  0.5 đ | 1 câu  0.5 đ | | |  | | 1 câu  0.5 đ |  | | |  | |  | | **3 câu**  **1.5 đ** |
| **Chủ đề 2**  Các thiết bị vào/ra | Ch1 | |  |  | | | | Ch3 | Ch4 | |  | | Ch5 | | |  |  |
| Số câu  Số điểm | 1 câu  0.5 đ | |  |  | | | 1 câu  0.5đ | | 1 câu  0.5 d |  | | | 1 câu  0.5 đ | |  | | **4 câu**  **2 đ** |
| **Chủ đề 3:**  **Tập gõ bàn phím** |  | | Ch1 | Ch3 | | |  | | Ch5 |  | | |  |  | | |  |
| Số câu  Số điểm |  | | 1 câu  1đ | 1 câu  0.5đ | | |  | | 1 câu  0.5đ |  | | |  |  | | | **3 câu**  **2đ** |
| **Chủ đề 4:**  **Phần mềm và hệ điều hành Windows** |  | | Ch1, ch2 | Ch4, ch5 | | |  | |  | Ch6 | | |  | Ch7 | | |  |
| Số câu  Số điểm |  | | 1 câu  1đ | 2 câu  1đ | | |  | |  | 1 câu  0.5đ | | |  | 1câu  0.5đ | | | **5 câu**  **3đ** |
| **Chủ đề 5:**  **Lưu trữ thông tin trong máy tính** | Ch1 | |  |  | | | Ch4 | |  | Ch5 | | |  |  | | |  |
| Số câu  Số điểm | 1câu  0.5đ | |  |  | | | 1 câu  0.5đ | |  | 1 câu  0.5đ | | |  |  | | | **3 câu**  **1.5đ** |
|  |  | | |  | | | | |  | | | |  | | | |  |
| **Tổng**  **Số câu** | **2 câu** | **3 câu** | | **4 câu** | | **2 câu** | | | **3 câu** | | | **2 câu** | **1 câu** | **1 câu** | | | **18 câu**  **10đ** |
| **Số điểm** | **1đ** | | **2.5 đ** | **2 đ** | **1đ** | | | | **1.5đ** | **1đ** | | | **0.5đ** | **0.5đ** | | |

**4. ĐỀ BÀI**

**Phần I/ Trắc nghiệm: (5 điểm). Khoanh tròn chữ cái trước mỗi câu trả lời đúng.**

Câu 1: Các đơn vị Byte, KB, MB, GB dùng để đo:

1. Thể tích của bộ nhớ C. Trọng lượng của bộ nhớ
2. Khối lượng bộ nhớ D. Dung lượng của bộ nhớ

Câu 2: Các thiết bị như USB, đĩa cứng, đĩa CD, DVD được gọi chung là:

1. Bộ nhớ trong B. Bộ nhớ ngoài C. Thiết bị lưu trữ D. Thiết bị nhập/xuất

Câu 3: Trong các thiết bị sau, đâu là thiết bị ra?

1. Màn hình B. Chuột C. Bàn phím D. Micro

Câu 4: Màn hình cảm ứng của điện thoại Smartphone là thiết bị nào?

1. Thiết bị vào B. Thiết bị ra C. Thiết bị vào/ra D. Thiết bị lưu trữ

Câu 5: Khi gõ phím, các ngón tay của em đặt ở hàng phím nào trên bàn phím?

1. Hàng phím số B. Hàng phím trên C. Hàng phím dưới D. Hàng phím cơ sở

Câu 6: Em hãy cho biết các phím w, s, x được gõ bởi ngón tay nào?

1. Ngón út trái B. Ngón út phải C. Ngón áp út trái D. Ngón áp út phải

Câu 7: Em hãy cho biết phần mềm Solar Sytem thuộc loại phần mềm nào?

1. Hệ điều hành C.Phần mềm tiện ích
2. Phần mềm ứng dụng D. Phần mềm trò chơi

Câu 8: Phần mềm nào được cài đặt đầu tiên trong máy tính?

A.Hệ điều hành C. Phần mềm ứng dụng

B. Phần mềm tiện ích D. Phần mềm trò chơi

Câu 9: Thông tin được lưu trữ trong máy tính dưới dạng nào?

1. Cây thư mục B. Tệp C. Thư mục D. Thư mục con

Câu 10: Các tệp trong máy tính thường được lưu trữ ở đâu để khi tắt máy thì không bị mất?

1. Trên ổ đĩa cứng, CD, USB C. Trong bộ nhớ RAM
2. Trên màn hình máy tính D. Trong CPU

**Phần II: Tự luận ( 5đ)**

Câu 11: Em hãy cho biết tại sao bộ xử lí trung tâm (CPU) được coi như bộ não của máy tính?

Câu 12: Em hãy trình bày chức năng của màn hình máy tính?

Câu 13: Em hãy nêu các tư thế ngồi làm việc đúng với máy tính?

Câu 14: Thế nào là phần mềm? Kể tên một số phần mềm em đã học trong nhà trường

Câu 15: Em hãy cho biết sự khác nhau giữa phần mềm bản quyền và phần mềm mã nguồn mở?

Câu 16: Thông tin trong máy tính được tổ chức dưới dạng nào? Tại sao phải tổ chức như vậy?

Câu 17: Em hãy nêu các chức năng của hệ điều hành?

Câu 18: Em hãy viết phần đuôi của các loại tệp sau: văn bản, hình ảnh, âm thanh, phim

5. HƯỚNG DẪN CHẤM- BIỂU ĐIỂM LÍ THUYẾT

**Phần I: Trắc nghiệm – 20 câu mỗi câu 0.25 điểm**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Câu** | **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **6** | **7** | **8** | **9** | **10** |
| **Đáp án** | D | B | A | C | D | C | B | A | B | A |

**Phần II: Tự luận ( 5đ)**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Câu** | **Đáp án (hướng dẫn chấm)** | **Điểm** |
| 11 | CPU được coi như bộ não của máy tính vì đây là bộ phận thực hiện tất cả các phép tính toán và xử lí thông tin, điều khiển và phối hợp mọi hoạt động của các bộ phận khác trong máy tính | 0.5đ |
| 12 | Màn hình máy tính có chức năng hiển thị thông tin để người sử dụng xem | 0,5 |
| 13 | * Ngồi thẳng lưng * Mắt cách màn hình khoảng 50 cm, không được thấp hơn mép trên của màn hình * Hai tay để thả lỏng trên bàn phím | 1đ |
| 14 | Phần mềm là một tập hợp các lệnh điều khiển do những lập trình viên viết ra  -ví dụ: calculator, Rapid Typing, Lạc Việt, Solar System 3D… | 1đ |
| 15 | Phần mềm bản quyền phải mua  Phần mềm mã nguồn mở miễn phí | 0,5đ |
| 16 | Thông tin trong máy tính được tổ chức dưới dạng cây gồm các tệp và thư mục để lưu trữ và tổ chức hợp lí, tiện cho việc tìm kiếm | 0,5 |
| 17 | * Cung cấp giao diện cho người dùng * Trực tiếp điều khiển các thiết bị phần cứng * Tổ chức và quản lí thông tin trong máy tính | 0,5đ |
| 18 | * Văn bản: .doc; .txt; .pdf; … * Hình ảnh: .jpg; .gif; .bmp * Âm thanh: .mp3; .wav; mp4 * Phim: .avi; mp4; mpeg | 0,5đ |

**PHIẾU KIỂM TRA HỌC KÌ I PHẦN THỰC HÀNH MÔN TIN HỌC LỚP 6**

***Câu 1:*** Mở chương trình Calculator thực hiện các phép tính sau: (1đ)

a. 135 x 2 = ……………….. b. 2462=………………..

c. 100: 3= …………………… d. 2 x 80 x 30 x 20 = ……………

***Câu 2:*** Mở chương trình 10 Finger BreakOut chọn Level Advance em sẽ thấy trên màn hình xuất hiện gì? (0,5đ)

a. “Tên xâm lược” b. Quái vật lạ

c. Như mức độ Beginner d. Đáp án khác

***Câu 3:*** Xem thông tin về máy tính (Computer) và cho biết các thông tin sau: (1.5đ)

a. Ổ đĩa C có dung lượng là ..................... , đã sử dụng …………… màu đã sử dụng là

b. Ổ đĩa D còn trống là .......... ……………màu……..................................

c. Tổng dung lượng ổ đĩa là …………………………..

***Câu 4:*** Kích chuột phải vào **Computer** chọn **Properties** và cho biết thông tin về máy tính (1đ)

a. Dung lượng bộ nhớ RAM = ……………. b. Đang dùng hệ điều hành…………………

***Câu 5:*** Tra cứu, tìm hiểu và hoàn thành những thông tin sau (2.5đ)

a. Trái đất có tên gọi theo tiếng anh là ..................................

b. Trái đất chuyển động như thế nào ..............................................

c. Thời gian quay một vòng quanh mặt trời là ..................................

d. Được hình thành cách đây ......................................... năm

e. Tên tiếng Anh của các hành tinh: Mặt trăng, Mặt trời, Sao Thủy, Sao Kim

**Câu 6**: Em hãy giải thích hiện tượng nhật thực, hiện tượng ngày và đêm trên trái đất(2đ)

**Câu 7**: Cho biết tên các thiết bị sau: (1.5đ)

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| a | b | c | d | e | f |
| ram | cpu | o cung | in | loa | usb |
| ***Trả lời*** | | | | | |
|  |  |  |  |  |  |

HƯỚNG DẪN CHẤM- BIỂU ĐIỂM PHẦN THỰC HÀNH

|  |  |
| --- | --- |
| **Câu** | **Đáp án** |
| 1 | 1. 270 b. 60516 c. 33,3333 d. 96000 |
| 2 | A |
| 3 | Dung lượng của ổ đĩa phụ thuộc vào từng máy- GV cần biết vị trí ngồi của HS để đánh giá đúng |
| 4 | Ram: 2G; Hệ điều hành Windows 7 |
| 5 | 1. Earth 2. Quay xung quanh mặt trời và quay xung quanh trục của nó 3. 365 ngày (1 năm) 4. Khoảng 4,5 tỉ năm trước 5. Mun, Sun, Mercury, Venus |
| 6 | -Nhật Thực là hiện tượng hình ảnh của Mặt Trời bị che khuất bởi Mặt Trăng khi nhìn hướng từ Trái Đất. (Nhật Thực thường xảy ra khi Mặt Trăng đi qua giữa Mặt Trời và Trái Đất, và được quan sát từ Trái Đất.)  - Hiện tượng ngày và đêm: Trái Đất hình cầu nên ánh sáng Mặt Trời chỉ chiếu sáng được một nửa của Trái Đất. Tuy nhiên Trái Đất tự xoay quanh mình nên hai phía của Trái Đất luân phiên được Mặt trời chiếu sáng, khi nửa bên này là ban ngày thì nửa kia là ban đêm |
| 7 | a.RAM b. CPU; c. Ổ đĩa cứng d. Máy in e. Loa f. USB |

**HẾT**